Como visionar conteúdos 3D num projector BenQ:

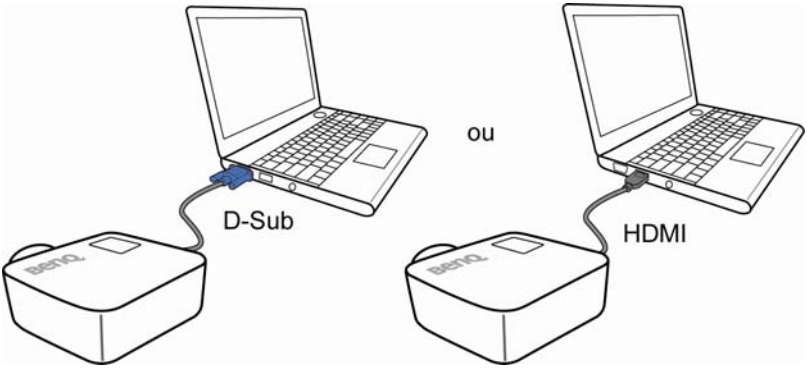
O seu projector BenQ suporta a reprodução de conteúdos em três dimensões (3D) transferidos através de um cabo D-Sub, Componente, HDMI, Vídeo, ou S-Vídeo. É necessário dispor dos acessórios de hardware compatíveis necessários e de software de reprodução de conteúdos 3D para o projector BenQ.

Requisitos mínimos do computador para reprodução de conteúdos 3D num projector BenQ:

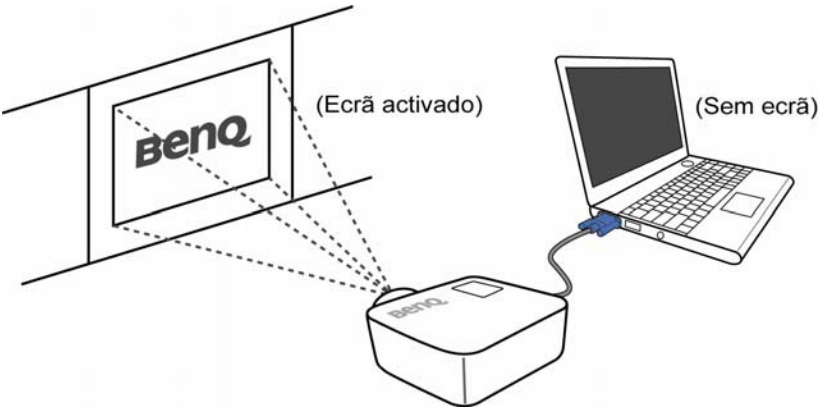
- Projector BenQ com capacidades 3D
- Óculos 3D BenQ
- Processador: CPU Intel® Pentium, Intel® Core™2 Duo, Intel® i3/i5/i7 Core, AMD Athlon™ X2 CPU ou superior.
- SO recomendado: Microsoft Windows Vista 32/64 bit ou Microsoft Windows 7 32/64 bit
- Placa gráfica (512MB VRAM Recomendado): NVIDIA 240/250/Quadro series ou superior, ATI 4000 series ou superior, ou Intel GMA 4500 series. Verifique a lista de softwares de reprodução de multimédia suportados pela placa gráfica que instalou.
- Pelo menos 1GB de memória
- Sinal de saída: D-Sub ou HDMI
- Software compatível para reprodução de conteúdos 3D (pode transferir o Stereoscopic Player em http://www.3DTV.at)
- Possuir conteúdos 3D para reprodução. Tenha o cuidado de verificar o formato do conteúdo antes de comprar (os ficheiros de amostra estão disponíveis para transferência em http://www.3DTV.at)
    - Caso a definição de saída do computador seja Fotograma Sequencial, defina a taxa de actualização para 60 ou 120 Hz.
    - Se o formato do conteúdo for por cima/por baixo, defina a taxa de actualização para 60Hz.
- Somente os leitores de DVDs set-top suportam a reprodução de discos HQFS 3D. As unidades de leitura óptica de computadores não são suportadas

Procedimento para reproduzir conteúdos 3D a partir de um computador:

1. Ligue o seu projetor BenQ a um computador por meio de um cabo D-Sub ou HDMI.

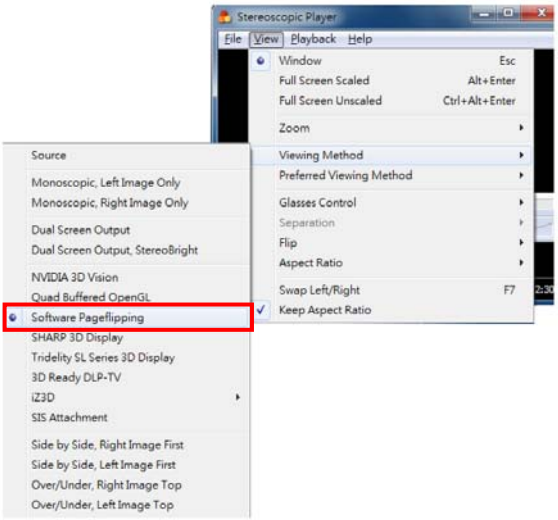


2. Altere o sinal de saída do computador para visualização EXCLUSIVAMENTE no projector BenQ (NÃO use o modo duplo).

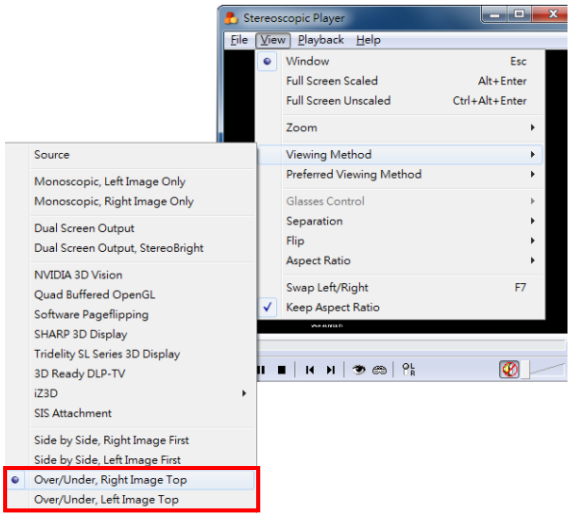


3. Use o valor predefinido da resolução do projector e defina a taxa de actualização para 60 ou 120 Hz. Em alternativa, defina a resolução e a taxa de actualização assinalada com o símbolo "*" na tabela de temporizações listada no manual do utilizador do projector BenQ.
4. Certifique-se de que o ecrã está no modo de ecrã inteiro.
5. Inicie o leitor de vídeo 3D (como o Stereoscopic Player).

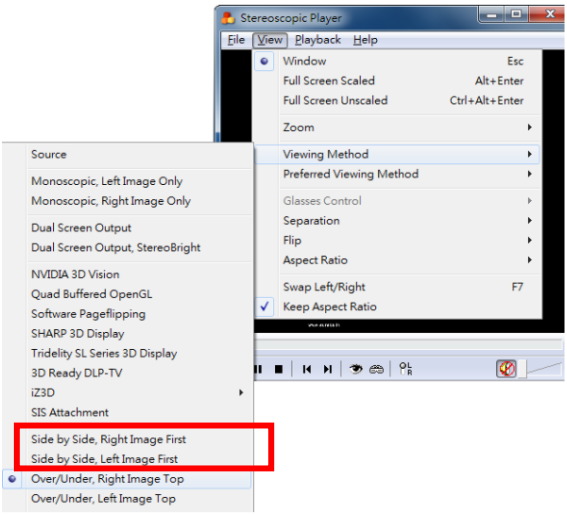
6. Se estiver a usar o Stereoscopic Player:
   - Para reproduzir conteúdo em 3D e emitir sinal Fotogramas Sequenciais para o projector, clique no Stereoscopic Player e seleccione **View (Ver) → Viewing Method (Método de Visualização) → Software Pageflipping**.



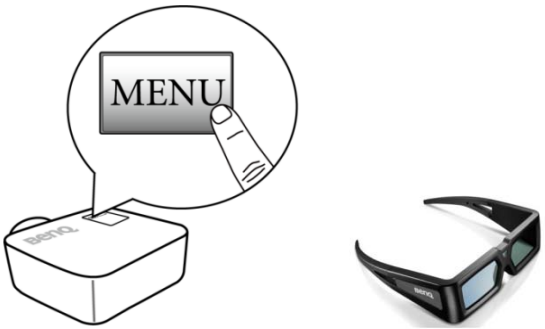
   - Para reproduzir conteúdo em 3D e emitir sinal Cimo e baixo para o projector, clique no Stereoscopic Player e seleccione **View (Ver) → Viewing Method (Método de Visualização) → Over/Under, Right Image Top (Por cima/Por baixo, Imagem direita Superior)** (**Over/Under, Left Image Top (Por cima/por baixo, Imagem esquerda Superior)** também está correcto).



- Para reproduzir conteúdo em 3D e emitir meio sinal Lado a lado para o projector, clique no Stereoscopic Player e seleccione **View (Ver) → Viewing Method (Método de Visualização) → Side by Side (Lado a lado), Right Image Top (Imagem direita Superior) (Side by Side (Lado a lado), Left Image Top (Imagem esquerda Superior)** também está correcto).



7. Carregue ficheiros com imagens em 3D e reproduza-as.
8. Prima o botão "MENU" no projector e certifique-se de que o item sincronização 3D está ligado. (Poderá ter de basear-se no formato 3D do vídeo para definir adequadamente o projector.)



9. Certifique-se de que a alimentação dos óculos 3D da BenQ está ligada.

10. Quando encontra uma inversão da profundidade da imagem, active a função "3D Sync Invert" (Inverter Sincronização 3D) no menu do ecrã para corrigir o problema.

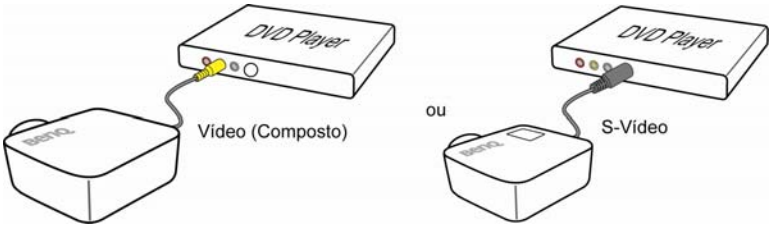
11. Coloque os óculos 3D da BenQ e desfrute da sua experiência 3D!

Para utilizadores de leitores de DVDs set-top:

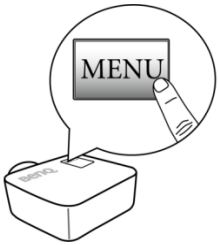
- Projector BenQ com capacidades 3D
- Óculos 3D BenQ
- Certifique-se de que o leitor de DVDs set-top suporta NTSC e tem uma saída de vídeo, S-Vídeo, Componente ou HDMI.
- Sinal de saída: 480i
- Certifique-se de que o DVD está no formato HQFS.

Procedimento para reproduzir conteúdos 3D a partir de um leitor de DVDs set-top:

1. Ligue o seu projector BenQ ao leitor de DVDs set-top por meio de um cabo de vídeo, S-Vídeo, Componente ou HDMI.



2. Prima o botão "MENU" no projector e certifique-se de que o item sincronização 3D está "on" (activado), ou em "Frame Sequential" (Fotogramas Sequenciais).



3. Prima o botão "PLAY" no leitor.

4. Certifique-se de que a alimentação dos óculos 3D da BenQ está ligada.

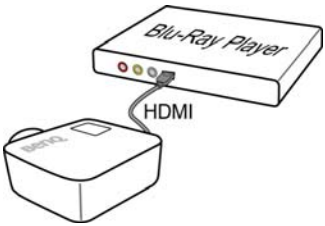
5. Coloque os óculos 3D da BenQ e desfrute da sua experiência 3D!

Para utilizadores de leitores 3D Blu-ray set-top:

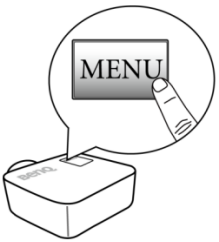
- Projector BenQ 3D preparado para HDMI 1.4a ou compatível com o formato Pacote de fotogramas/Metade lado a lado/Cimo e baixo.
- Óculos 3D BenQ
- Certifique-se de que o seu leitor 3D Blu-ray set-top é compatível com emissão 3D HDMI.
- Sinal de saída: Formato Pacote Fotogramas 3D/Metade lado a lado/Cimo e baixo (consulte o manual do utilizador BenQ para a tabela de tempos).
- Certifique-se de que o disco Blu-ray está no formato 3D.

Procedimentos para reproduzir conteúdo em 3D de um leitor Blu-Ray set-top:

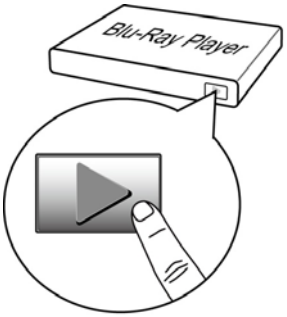
1. Ligue o seu projector BenQ a um leitor Blu-Ray utilizando um cabo HDMI.



2. Prima o botão “MENU” no projector e certifique-se de que o modo 3D está em “Auto” (caso o conteúdo 3D não possa ser projectado normalmente, seleccione o formato 3D do conteúdo manualmente).



3. Prima o botão "PLAY" no leitor.



4. Certifique-se de que a alimentação dos óculos 3D da BenQ está ligada.
5. Coloque os óculos 3D da BenQ e desfrute da sua experiência 3D!